

# Tutorial di una vite



## COMANDI UTILIZZATI

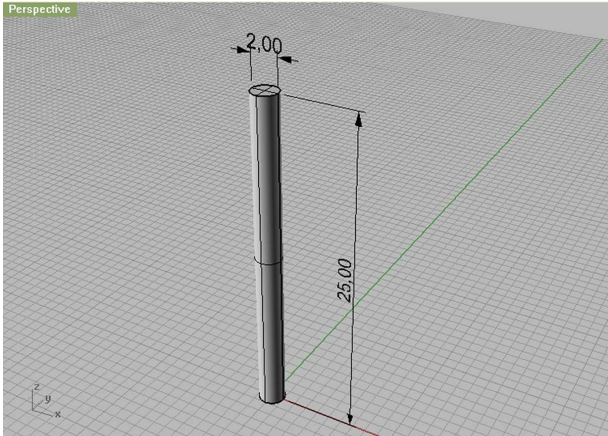
*Solidi/Cilindro*

*Curve/Elica*

*Solidi/ChiudiForiPiani*

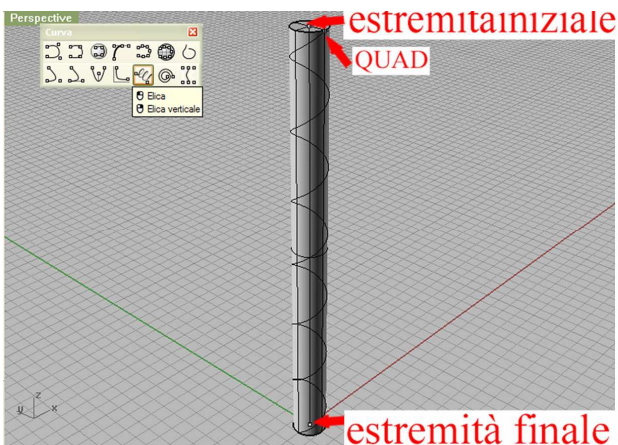
*Sweep1binario*

*Unione e Differenza Booleana*

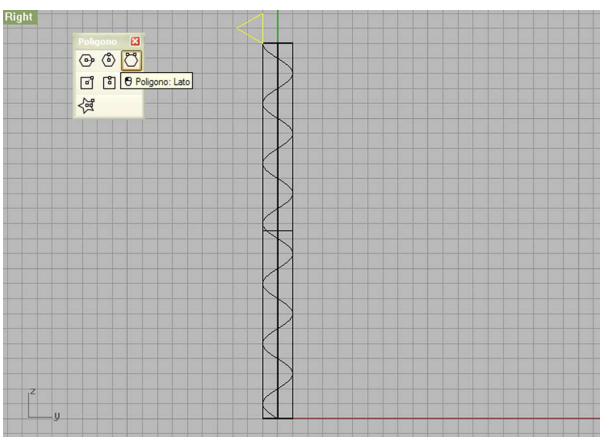


Selezionare il comando *Solidi/Cilindro* e come base inserire 0,0 (coordinata del centro degli assi).

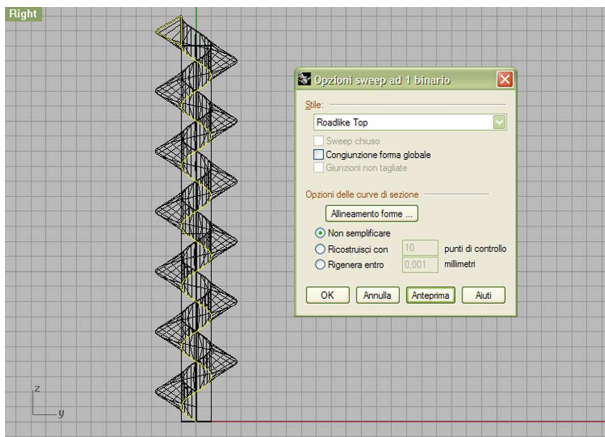
- Disegnare un cilindro di diametro 2mm e altezza 25mm.



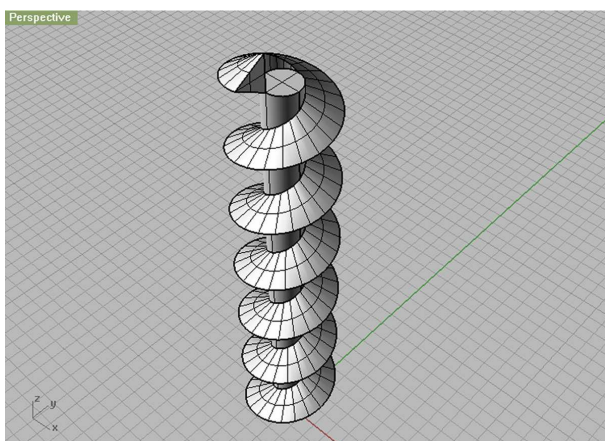
- Selezionare il comando *Curve/Elica*.
- Puntare al centro del cilindro ,in alto e poi in basso come in figura e agganciarsi al Quad per impostare il punto iniziale dell'elica.



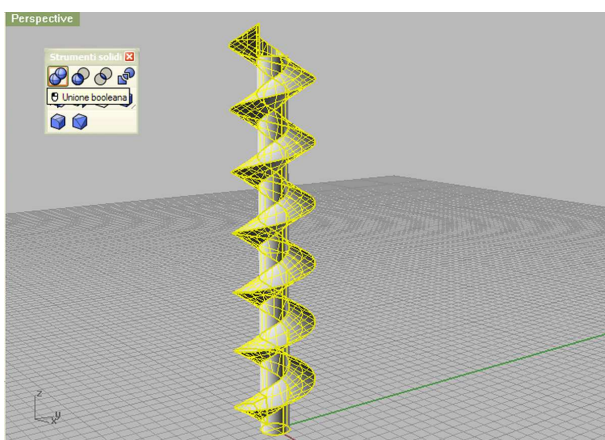
- Disegnare un triangolo col comando *Curve/Poligono/per lato* di lato 2mm agganciato sull'estremità superiore dell'elica come in figura



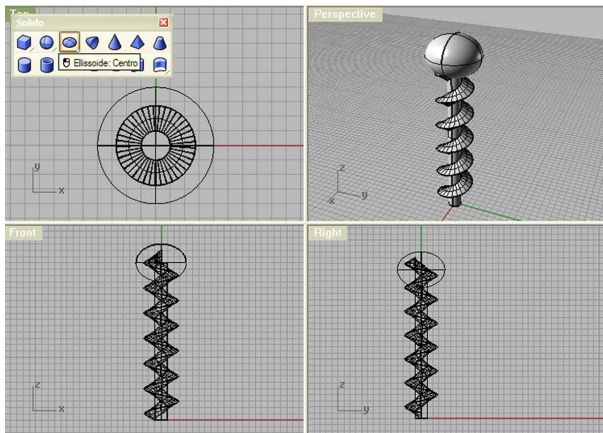
- Effettuare uno *Sweep1binario* tra l'elica e il triangolo selezionando nella finestra in alto *Roadlike Top*.



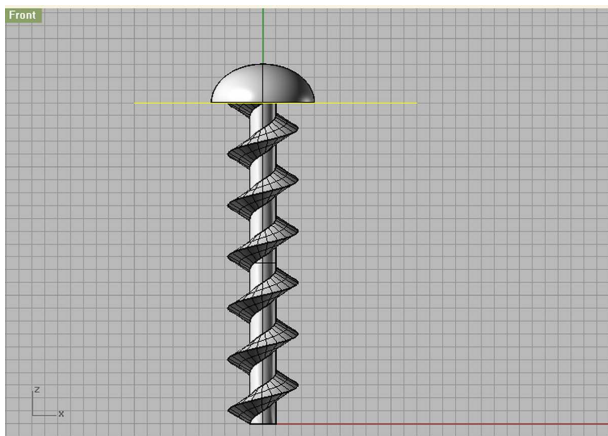
- Abbiamo creato la filettatura della vite



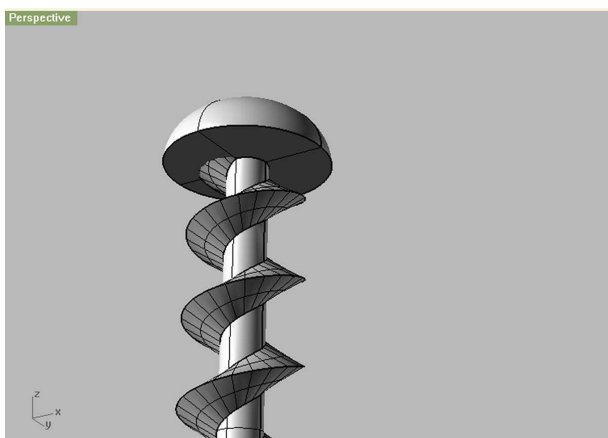
- Con un' *Unione Booleana* creiamo un unico solido unendo le 2 parti.



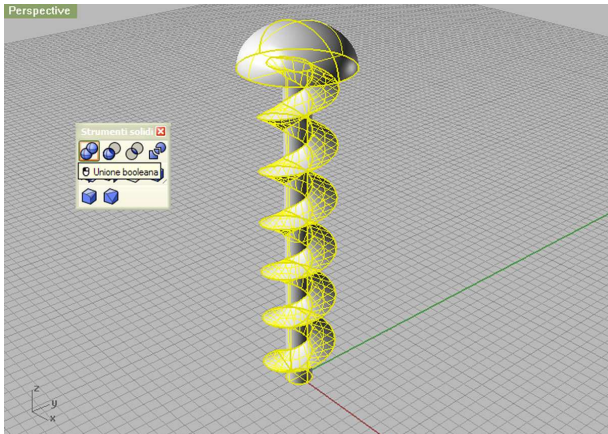
- Ora creiamo la parte superiore .
- Disegniamo un *Solido/Ellissoide* con centro nel centro della faccia superiore del cilindro di misure 8mm, 8mm, 6mm.



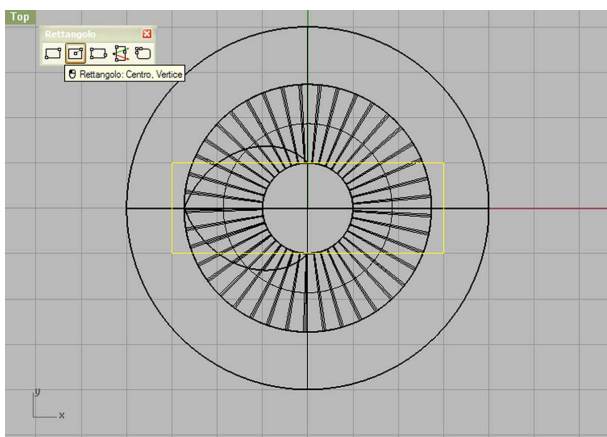
- Ora tagliamo a metà l'ellissoide con un piano ed eliminiamo la parte inferiore



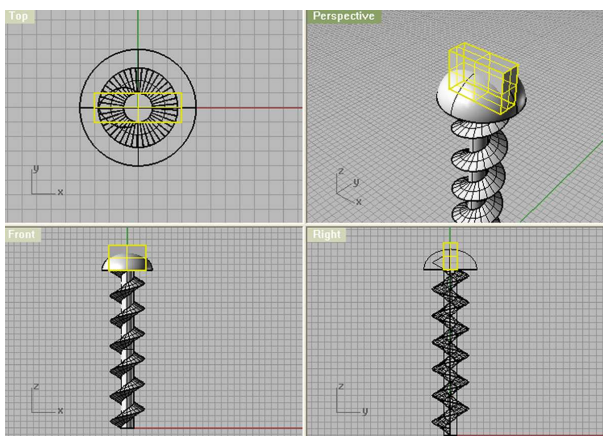
- Col comando *Solidi/ChiudiForiPiani* chiudiamo la parte inferiore dell'ellissoide che abbiamo tagliato.



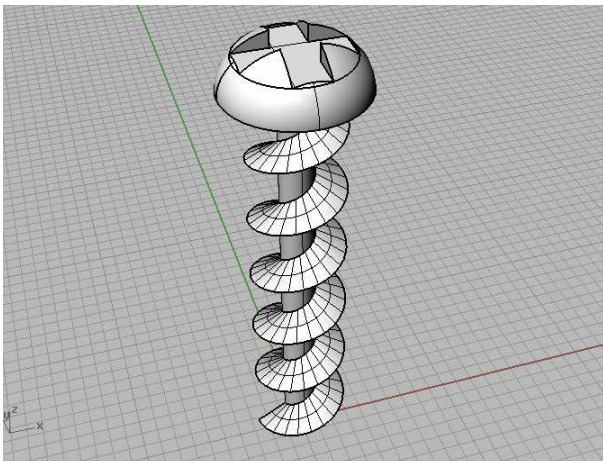
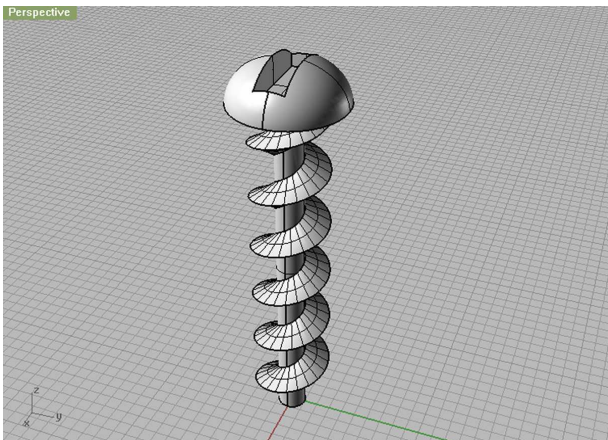
- Ora effettuiamo una *Unione Booleana* dei due pezzi.



- Ora creiamo il taglio per il cacciavite.



- Per farlo faremo una *Differenza Booleana* con un parallelepipedo oppure con una croce a seconda del tipo di vite (a stella o fisso)



- Ecco la vite col taglio fisso e quella a stella!

Note: