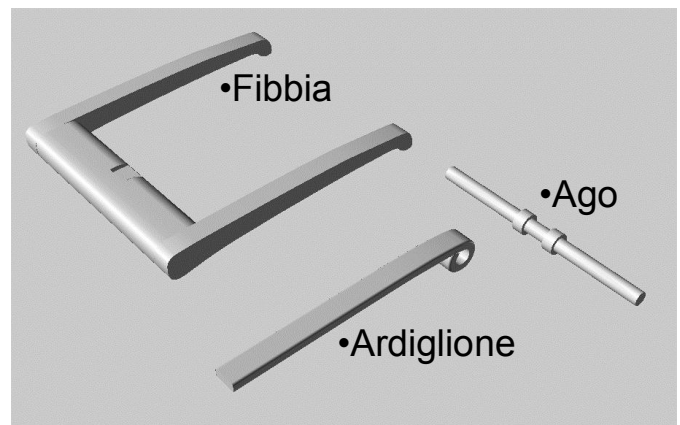


Tutorial di una fibbia per cintura con estrusione



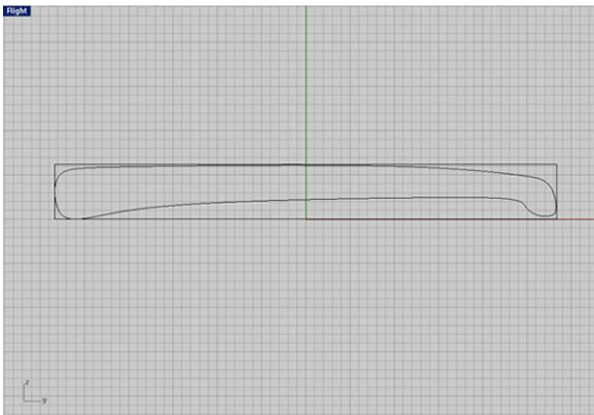
COMANDI UTILIZZATI

- Estrudi
- Suddividi
- Tronca
- Unisci
- Mirror
- Unione_Booleana
- Raccordo_Fillet_Curve
- Patch
- Differenza_Booleana

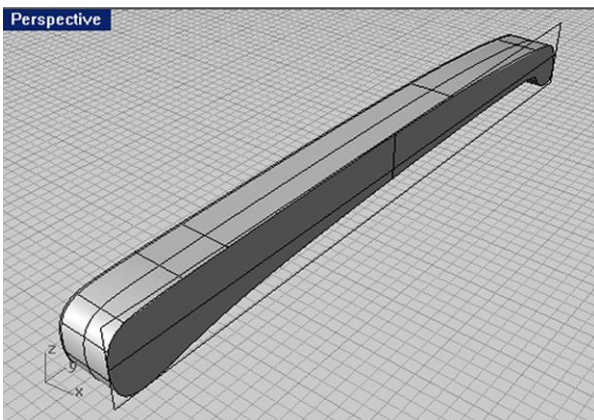




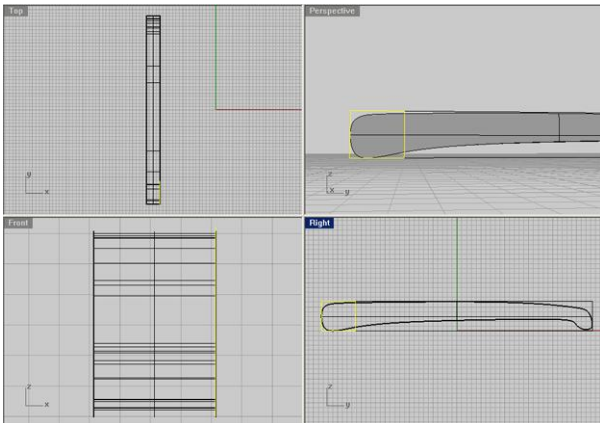
- Disegnare un rettangolo di lati
- 6,20 mm e 56,50 mm



- Al suo interno disegnare una curva che abbia questa forma.



- Effettuare il comando *superfici/estrudi curva /lineare* spuntando l'opzione Chiudi=si
- Abbiamo creato un braccio della fibbia!

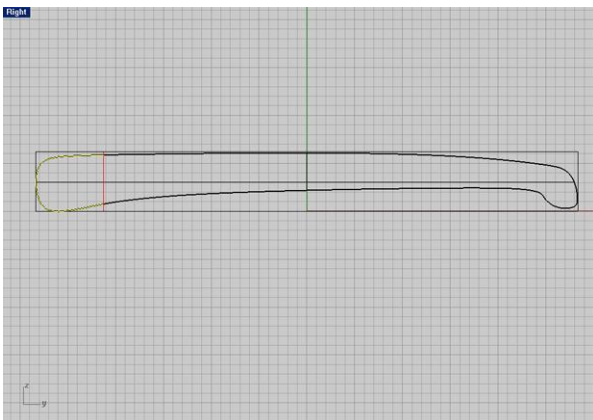


- Ora andremo a creare la parte che unisce i due bracci!

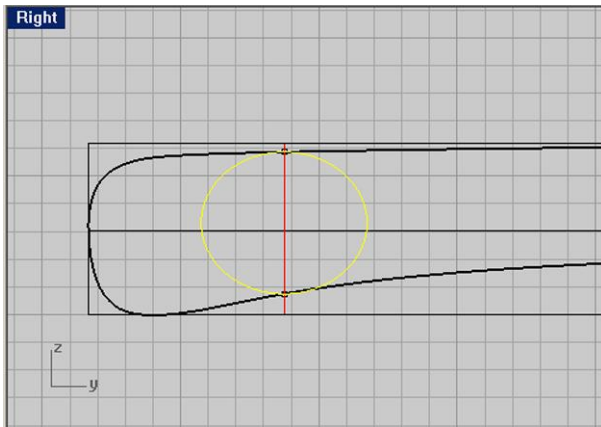
- Disegnare come in figura , un quadrato di lato pari all' altezza del rettangolo che abbiamo disegnato in precedenza (6,20mm).



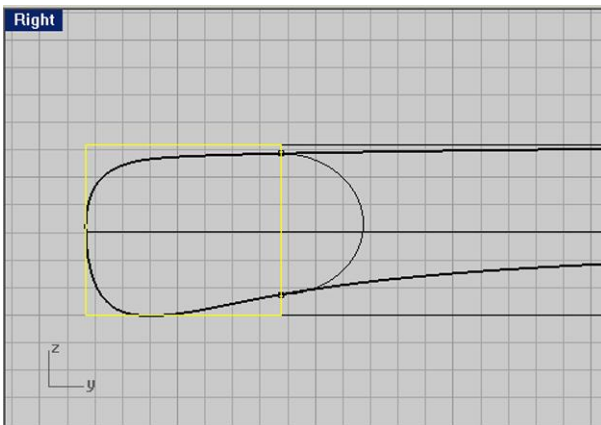
- Effettuare il comando *Suddividi* Selezionando la curva del profilo e come oggetto di taglio il quadrato.



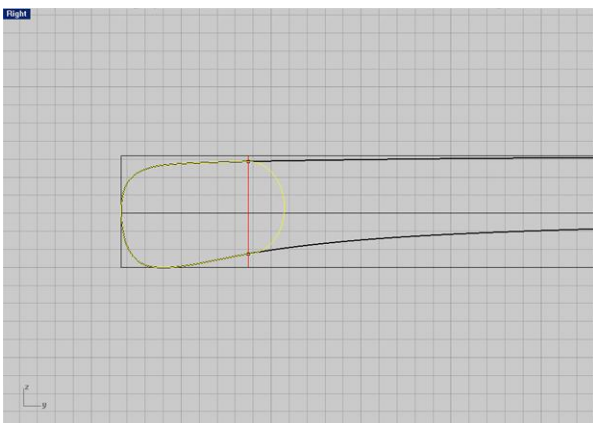
- Eliminare la parte di curva a destra del quadrato.



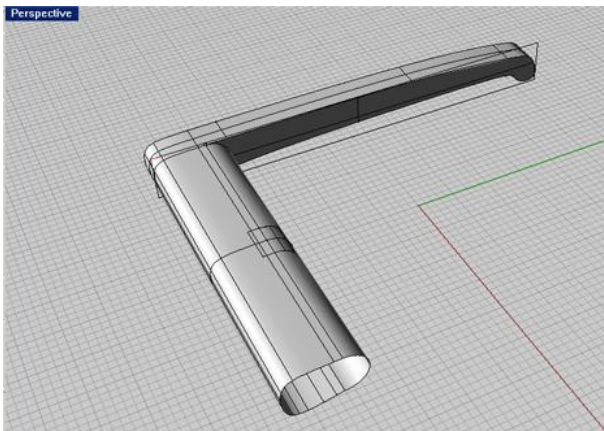
- Selezionare il comando *Curve/Ellisse/Diametro* e disegnare un ellisse che vada ad agganciarsi ai 2 punti finali della curva che abbiamo ottenuto.



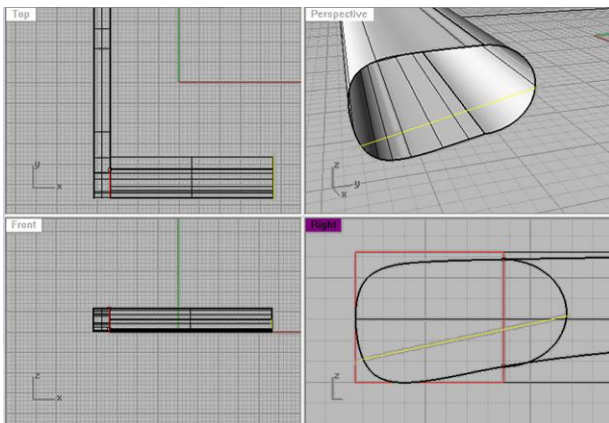
- Effettuare il comando *Tronca*, selezionare il quadrato come oggetto di taglio ed eliminare la parte sinistra dell'ellisse.



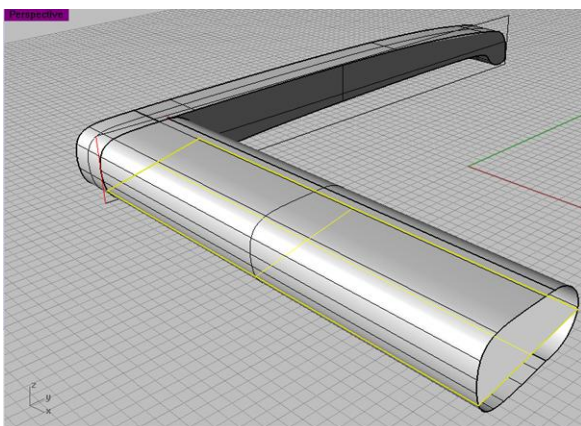
- A questo punto unire col comando *Unisci* le due curve per ottenere una curva chiusa.
- Se la forma ci sembra poco armoniosa col controllo punti la si può modificare.



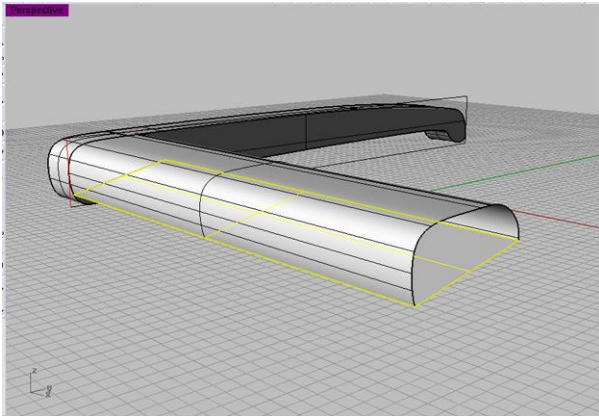
- Effettuare un estrusione lineare della curva di lunghezza 40 mm.



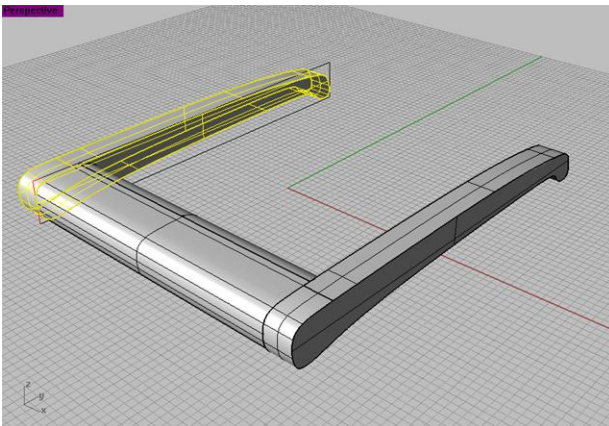
- Disegnare una curva come in figura che servirà per creare l'alloggio dove passerà la striscia della cintura.



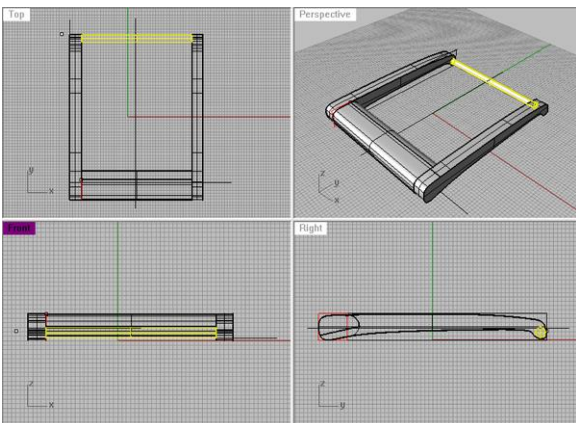
- Effettuare un estrusione della linea di lunghezza 40 mm (pari all'estrusione precedente).



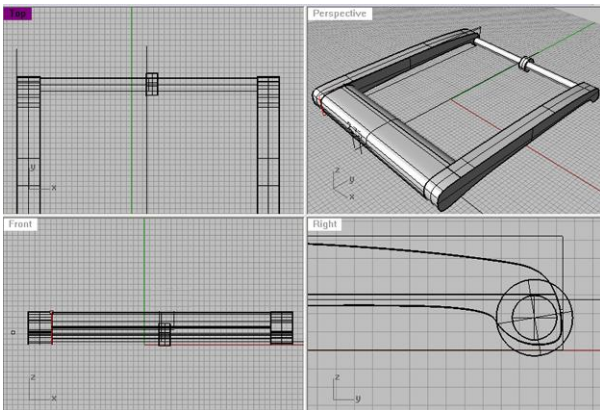
- Col comando *Tronca* eliminare la parte sotto del pezzo tramite il piano creato.
- Unire le due parti.



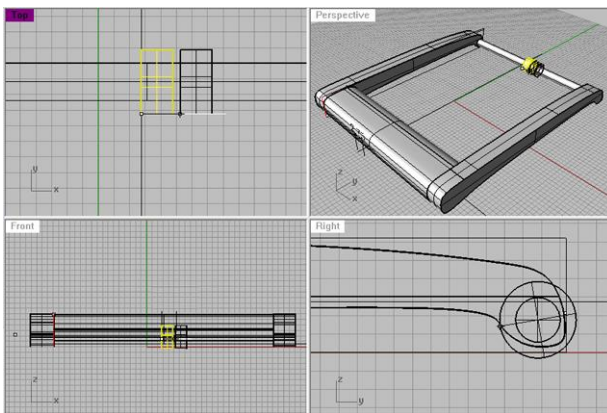
- Effettuare il comando *Mirror*, e specchiare il braccio della fibbia dal punto medio del pezzo creato in precedenza.



- Ora andiamo a creare l'ago. Per farlo disegniamo come in figura un *Cilindro* di diametro 2.7 mm e lunghezza 40 mm

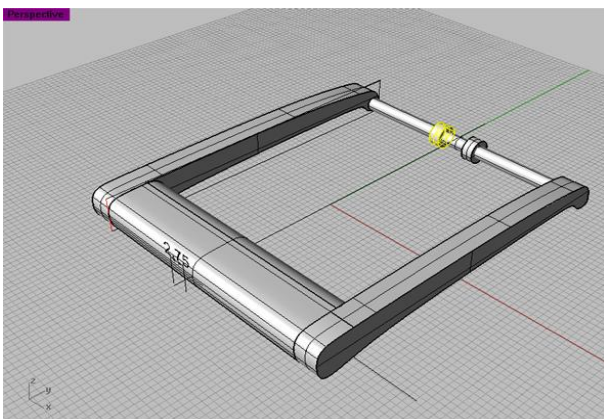


- Ora dobbiamo creare i pezzetti che tengono fermo l'ardiglione al centro dell'ago

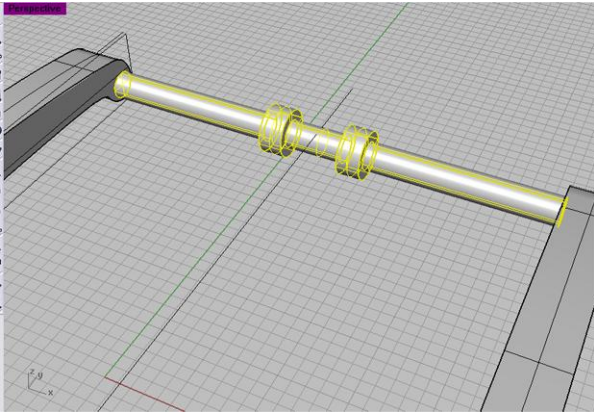


- Per farlo creiamo un cilindretto di diametro 4 mm e lunghezza 2 mm.

- Poi lo specchiamo con *Mirror*

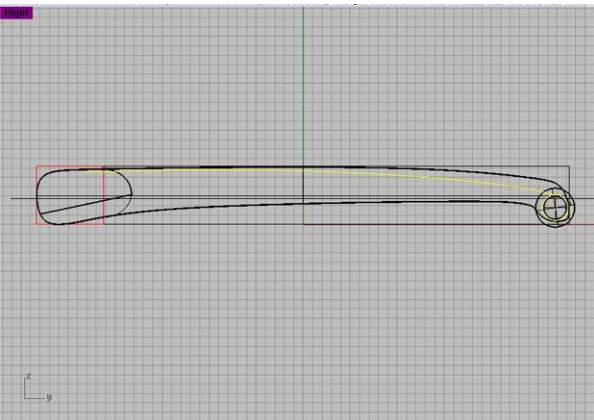


- Distanziamo i cilindretti di 4,7 mm tra loro e li posizioniamo al centro dell'ago.

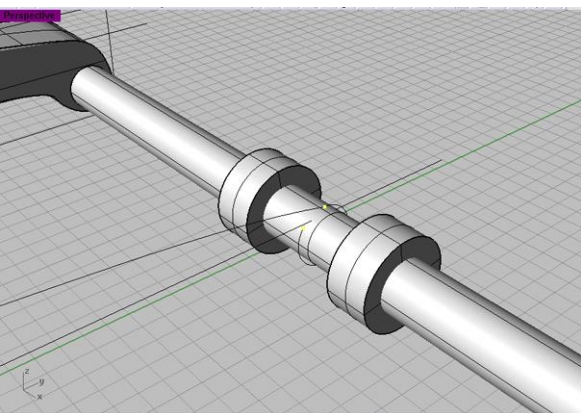


- Effettuiamo il comando *Unione_Booleana* tra cilindretti e ago per avere un solo pezzo

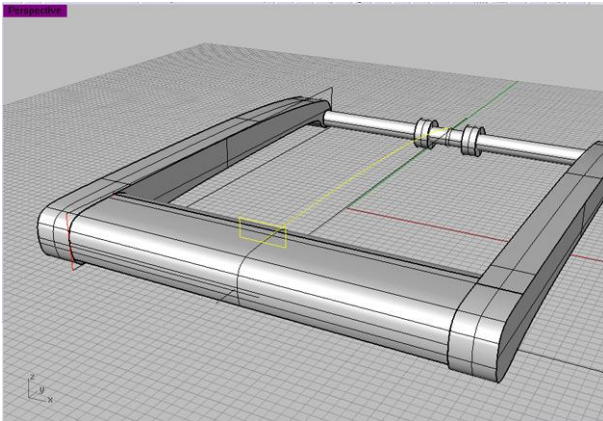
- Ora dobbiamo creare l'ardiglione
- Si tratta di un pezzo di metallo piegato, che gira attorno all'ago!



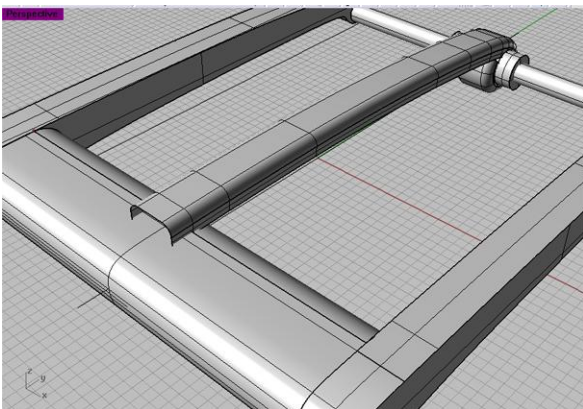
- Per farlo disegniamo il cerchio che gira attorno all'ago (di diametro poco più grande del ago) e una curva che tocca i cerchio e finisce sulla parte che unisce i bracci.



- Posizioniamo 2 punti, uno dove curva e cerchio si toccano e l'altro sul cerchio, poco più sotto dell' altro punto.
- Tronchiamo il pezzo di cerchio passante tra i 2 punti e uniamo il resto alla curva.

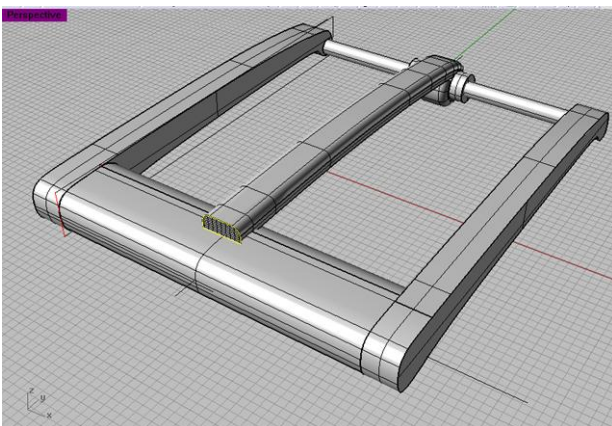


- Ora disegniamo un rettangolo di larghezza 4.6mm e altezza 1.6 mm e lo posizioniamo centrato sulla fine del binario dell'ardiglione.

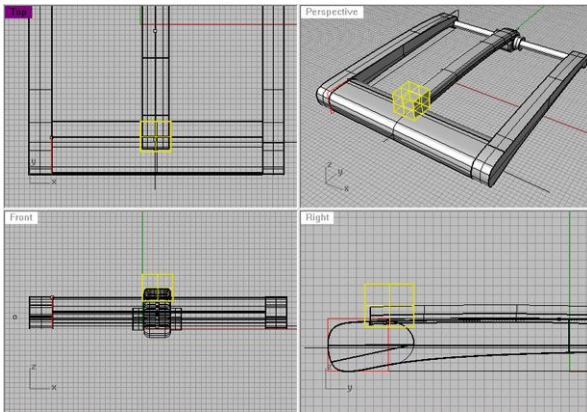


- Arrotondiamo i vertici superiori del rettangelino col comando *Curve/Raccordo_Fillet_Curve* di raggio 0.4 .

- Effettuiamo uno *Sweep_1_binario* tra la curva e il rettangolo

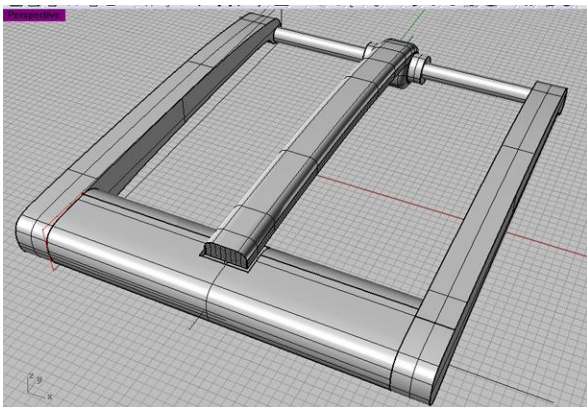


- Chiudiamo la parte anteriore dell'ardiglione effettuando il comando *Patch* del rettangolo arrotondato.



- Ora creiamo l'alloggio dove poggia l'ardiglione sulla fibbia

- Per farlo disegniamo un parallelepipedo come in figura col quale effettuare la *Differenza_Boleana* tra la fibbia e quest' ultimo.



- Ecco la fibbia!!!

Note: